



- LEGENDA:
- PROJEKTOWANE ZAGOSPODAROWANIE TERENU:
- WEJŚCIE GŁÓWNE
- MAŁA ARCHITEKTURA
WG. ZESTAWIENIA W PROJ.
PRZETARGOWYM
- NAWIERZCHNIA SYNTETYCZNA
NA PODBUDOWIE Z KRUSZYW
 - POWIERZCHNIA BIOLOGICZNIE
CZYNNA
 - GRANICA TERENU INWESTYCJI
 - WYSOKOŚĆ TERENU N.P.M.
SPADKI PŁYTY PLACU
 - ŻYWOPLÓT
- ISTNIEJĄCE ZAGOSPODAROWANIE TERENU:
- ISTNIEJĄCY BUD. SZKOŁY
 - ZIELEŃ ISTNIEJĄCA
 - ISTNIEJĄCE OGRODZENIE



W przypadku stwierdzenia kolizji projektowanego układu z zielenią istniejącą wykonawca może wprowadzić zmiany w projekcie lub zwrócić się do projektanta by ten przygotował odpowiednie rysunki zamienne. Wykonawca ma prawo zmodyfikować rzędne wysokościowe płyty placu oraz kierunki spadku, dostosowując je do topografii terenu pod warunkiem ukształtowania płyt ze spadkiem 1% w kierunku terenów zielonych.

NAZWA OBIEKTU BUDOWLANEGO:

SZKOLNY PLAC ZABAW
W RAMACH PROGRAMU
RADOSNA SZKOŁA

STADIUM:
PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA TERENU

INWESTOR:

GMINA GOSTYŃ
RYNEK 2,
63-800 GOSTYŃ

ADRES OBIEKTU BUDOWLANEGO:
SP w GOLI
GOLA 17
63-800 GOSTYŃ
NR EWID. DZIAŁKI 213/7

TYTUŁ RYSUNKU:
**PROJEKT
ZAGOSPODAROWANIA TERENU**

BRANŻA: ARCHITEKTURA

PROJEKTANT: mgr.inż.arch. Marta Wachowiak

NUMER UPRAWNIENI: 58/WPOKK/UpB/2011

PODPIS: DATA: 06.2012

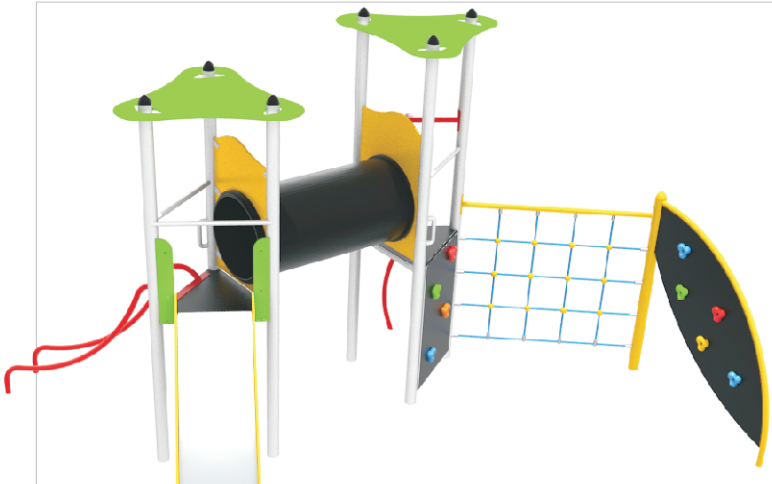
PROJEKTANT ADAPTUJĄCY:

NUMER UPRAWNIENI: DATA: adaptowano

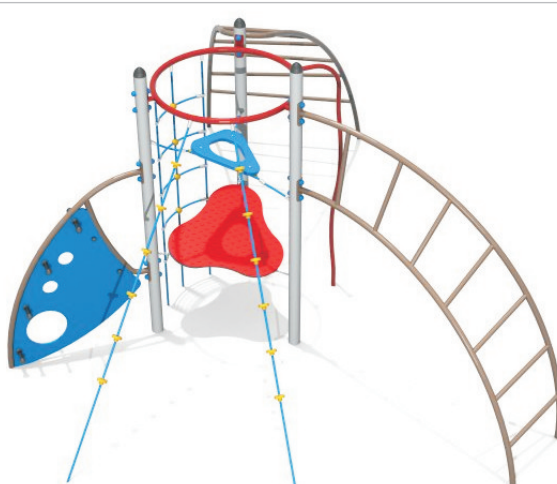
SKALA RYSUNKU: 1:500

NUMER RYSUNKU: PZ1

NUMER STRONY: 5



1. ZESTAW ZABAWOWY



2. ZESTAW SPRAWNOŚCIOWY



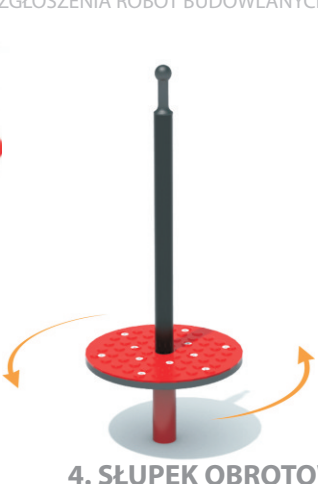
5. DESKA NA SPRĘŻYNACH



6. SŁUPEK

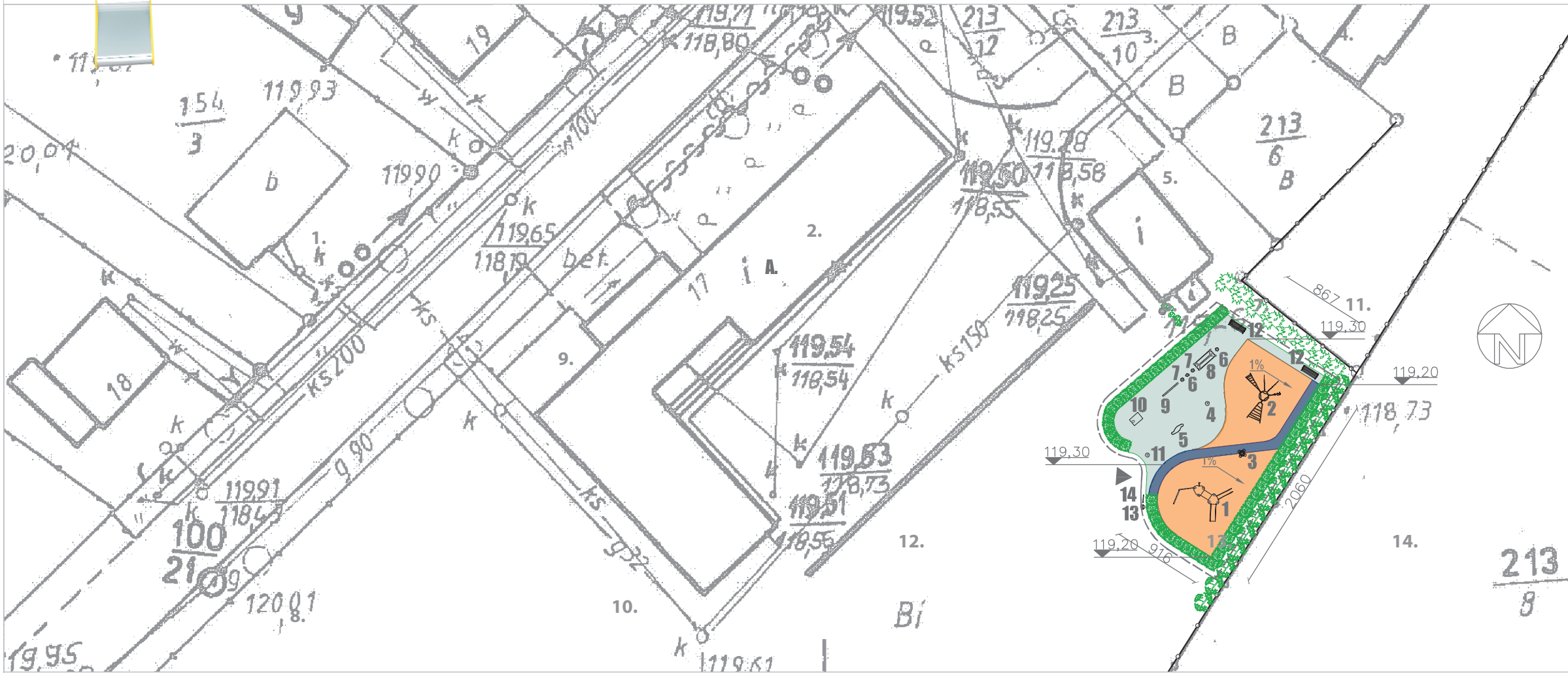


7. SŁUPEK Z UCHWYTEM



4. SŁUPEK OBROTOWY Z UCHWYTEM

3. KOSZ DO GRY



8. RÓWNOWAŻNIA WISZĄCA

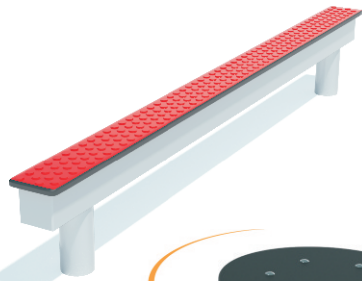
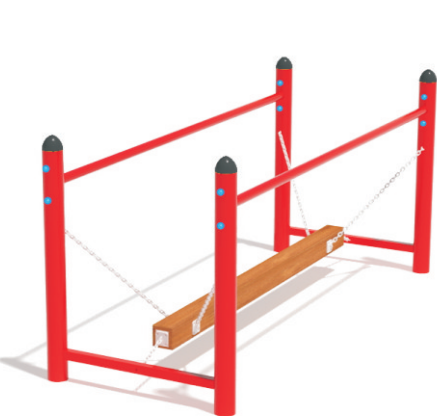
9. RÓWNOWAŻNIA

10. SPRĘŻYNOWIEC TUBA

12. ŁAWKA

14. TABLICA Z REGULAMINEM

13. KOSZ



11. SŁUPEK OBROTOWY

