ZARZĄDZENIE NR 252/K/2024

BURMISTRZA GOSTYNIA

z dnia 15 stycznia 2024 r.

w sprawie powołania komisji rekrutacyjnej do przeprowadzenia naboru na stanowisko urzędnicze w Urzędzie Miejskim w Gostyniu

Na podstawie art. 33 ust. 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2023 r. poz. 40 ze zmianami) w związku z art. 11 ust. 1 ustawy z dnia 21 listopada 2008 r. o pracownikach samorządowych (Dz. U. z 2022 r. poz. 530) oraz zarządzeniem nr 177/K/2017 Burmistrza Gostynia z dnia 18 grudnia 2017 r. zmieniającego zarządzenie w sprawie realizacji systemu zarządzania jakością w Urzędzie Miejskim w Gostyniu zarządza się, co następuje:

§ 1. Powołuje się komisję rekrutacyjną do przeprowadzenia naboru na zastępstwo na stanowisko urzędnicze ds. inwestycji w  Urzędu Miejskiego w Gostyniu w składzie:

1. Grzegorz Skorupski – Zastępca Burmistrza Gostynia, przewodniczący komisji;
2. Renata Ignasiak – Sekretarz Gminy, członek komisji;
3. Mariusz Konieczny –naczelnik Wydziału Inwestycji, członek komisji;
4. Katarzyna Karolczak – Wujek – inspektor ds. kadrowych, sekretarz komisji.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierza się Sekretarzowi Gminy.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

BURMISTRZ GOSTYNIA

/-/ *J e r z y K u l a k*

Uzasadnienie

do Zarządzenia nr 252/K/2024

Burmistrza Gostynia

z dnia 15 stycznia 2024 r.

w sprawie powołania komisji rekrutacyjnej do przeprowadzenia naboru na stanowisko urzędnicze w Urzędzie Miejskim w Gostyniu

W związku z usprawiedliwioną nieobecnością pracownika i koniecznością zagwarantowania sprawnej realizacji zadań komórki organizacyjnej, podjęto decyzję o przeprowadzeniu otwartego i konkurencyjnego naboru na stanowiska urzędnicze ds. inwestycji.

Procedura naboru odbywać się będzie w oparciu o uregulowania wewnętrzne Urzędu Miejskiego w Gostyniu - Planu Przebiegu Procesu „Nabór kadr” oraz instrukcji w sprawie zasad przeprowadzenia rekrutacji pracowników. Dla przeprowadzenia naboru konieczne jest powołanie komisji rekrutacyjnej.

BURMISTRZ GOSTYNIA

/-/ *J e r z y K u l a k*